WALLOIS Pierre 2A03-2

HABAR Florian

Cahier des charges Jeu S3 info

Règles du jeu :

* Vaisseau qui doit survivre à des astéroïdes qui passent
* Pour se défendre, il peut tirer sur ces astéroïdes
* Il possède 3 vies
* On perd une vie par astéroïdes
* Score donné par la destruction d’astéroïdes
* Les bordures renvoient de l’autre côté
* le jeu s’organise selon plusieurs manches/vagues/niveaux
* A chaque vague, le vaisseau devient plus fort mais il y a plus d’astéroïdes
* pas de niveau final, ca s’arrête quand on perd
* les astéroïdes ont une vitesse linéaire ou circulaire et leur taille est variable
* le jeu doit se jouer en plein écran
* quand on perd une vie, animation d’explosion
* il doit y avoir un menu de démarrage et de game over